

LT (IO)

Patirtinis mokymasis: Klasės dekoro idėjos

- Pagrindinio lygio: žinios ir supratimas;
- Sąmoningumo skatinimas

VEIKLOS RŪŠIS	Kūrybinė veikla
TRUKMĖ	nuo 45min iki 2 val (arba daugiau, priklauso nuo pasirinktos idėjos)
MOKYMO PRIEMONĖS	1. Straipsnis; 2. Grupiniai tyrimai 3. Tada priklauso nuo pasirinktų idėjų.
SANTRAUKA	Smagus, meniškas ir kūrybiškas užsiėmimas, padedantis mokytis, didinti sąmoningumą ir keisti klasės aplinką. Dalydamiesi ir nagrinėdami įvairius sumanymus, mokiniai turės galimybę mokytis ir dalytis savo atradimais bei ką nors sukurti savo rankomis, taip didindami susidomėjimą lyčių lygybe STEAM srityje.
MOKYMO PRAKTIKA (ŽINGSNIS PO ŽINGSNIO)	1. Norėdami pasisemti idėjų, perskaitykite straipsnį; 2. Paprašykite mokinių pasidomėti, kas yra STEAM ir kokie mokslininkai (vyrai ir moterys) dirba šiose srityse; 3. Kartu su mokiniais sugalvokite idėjų, kaip papuošti klasę; 4. Paruoškite viską, ko reikia; 5. Smagiai praleiskite laiką.
ŠALTINIAI	STRAIPSNIS: https://www.weareteachers.com/science-bulletin-boards/