

LT(Orizz)

Mokytojas vienai dienai!

- Pažengusiems: sintezė ir įvertinimas.
Mokymo procesas
- Originali medžiaga

VEIKLOS RŪŠIS	Simuliuojantis žaidimas
TRUKMĖ	45 minutės
MOKYMO PRIEMONĖS	Kompiuteriai, planšetiniai kompiuteriai arba išmanieji telefonai. Internetinis ryšys.
SANTRAUKA	Mokslinės gimnazijos mokiniai turės tapti mokytojais jaunesniems mokiniams, kurie dar tik svarsto, kokias studijas pasirinkti. Tikslas - paaiškinti, kodėl svarbu rinktis STEAM studijas.
MOKYMO PRAKTIKA (ŽINGSNIS PO ŽINGSNIO)	• Mokiniai dalyvaus šiame simuliaciniame žaidime, kuriame turės būti mokytojais ir paaiškinti, kodėl jie nori rinktis būtent STEAM srities studijas; • Kuo svarbūs STEAM studijos ir kodėl egzistuoja išankstinis nusistatymas, kad vyrams šiose moksluose sekasi geriau nei moterims bei paneigs šį stereotipą; • Kiekvienas mokinys turi rasti 4 svarius argumentus savo tezei pagrįsti. • Mokytojas padės mokiniams ieškoti šių argumentų, naudodamasis ankstesniuose seminaruose jau naudota medžiaga (pvz., vaizdo įrašais, interviu ir kt.).
ŠALTINIAI	Orizzonti Cooperativa sukūrė originalų Power Point.