

## 10 geriausių mokslininkų!

- Vidutinio lygio: Taikymas, analizė
- Mokymo procesas
- Originali medžiaga

<b>VEIKLOS RŪŠIS</b>	Žaidimas
<b>TRUKMĖ</b>	45 minutės
<b>MOKYMO PRIEMONĖS</b>	Kompiuteriai, planšetiniai kompiuteriai ar išmanieji telefonai. Internetinis ryšys.
<b>SANTRAUKA</b>	Žaidimo tikslas - sudaryti 10 geriausių visų laikų mokslininkų ir išradėjų klasifikaciją. Bus įdomu pamatyti, kaip mokiniai nuspręš sudaryti šią klasifikaciją ir kaip pakomentuos gautą rezultatą.
<b>MOKYMO PRAKTIKA (ŽINGSNIS PO ŽINGSNIO)</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Suskirstykite klasę į mažesnes grupes - po tris ar keturis mokinius.</li><li>• Kiekviena grupė turi sudaryti dešimties geriausių visų laikų mokslininkų ar išradėjų sąrašą.</li><li>• Kiekviena grupė turės nuspręsti, kokiais kriterijais remiantis bus sudaroma klasifikacija, kokiais parametrais remiamasi.</li></ul> Galiausiai, kai reitingai bus baigti, išanalizuokite juos ir lyčių diskriminacijos požiūriu. (Pavyzdžiui, jei vyrų yra daugiau nei moterų, pabandykite išsiaiškinti, kodėl).
<b>ŠALTINIAI</b>	Orizzonti Cooperativa sukūrė originalų Power Point