

LT (ESB)

## Mano ateities profesija

- Vidutinio lygio: taikymas, analizė
- Mokymo procesas
- Originali medžiaga

<b>VEIKLOS RŪŠIS</b>	Pamokos planas, žaidimas, ppt pristatymas
<b>TRUKMĖ</b>	Tarp 4 arba 5 pamokų, t. y. keturios, penkios pamokos. Viskas priklauso nuo mokinių tempo, kaip jiems sekasi atlikti šiuos veiksmus.
<b>MOKYMO PRIEMONĖS</b>	Šiai veiklai reikalingas - popierius, pagrindiniai rašymo įrankiai, žodynai, jei prireiktų pagalbos, interneto prieiga ir mokytojo pateikti lapai.
<b>SANTRAUKA</b>	Pamokos planas susideda iš dviejų dalių. <b>Pirmoje dalyje</b> mokiniai nagrinėja tris svarbias teorines sąvokas ir atlieka keletą užduočių. Šios užduotys padės mokiniams susimąstyti apie save ir pereiti prie <b>žaidimo „Mano būsima profesija“</b> , kuriame jie žais naudodamiesi savo talentais ir gebėjimais. Tai žaidimas, kuriame grupelėse, remdamiesi trumpais pasisakymais, jie turės atskleisti savo bendraklasių būsimą profesiją, kurioje susilieja gebėjimai ir talentai.
<b>MOKYMO PRAKTIKA (ŽINGSNIS PO ŽINGSNIO)</b>	Pamokos plane yra įvairių mokymo scenarijų, tačiau vyrauja vienas, susijęs su mokymosi žaidimais - žaidimu, kuriame mokiniai turi savarankiškai apgalvoti savo talentus ir gebėjimus, kad galėtų pasirinkti būsimą profesiją. Šis žaidimas susietas su profesinio orientavimo temomis ir tinkamas vyresnėse klasėse renkantis mokomuosius dalykus mokykloje.
<b>ŠALTINIAI</b>	Visa medžiaga yra originali ir sukurta pagal pamokos planą. Abi prezentacijos paimtos iš dorovės ugdymo pamokų, kurias veda už šį dalyką atsakingi mokytojai.