

Minecraft Education Edition

EN (UJI)

- **Avansat: Sinteză&Evaluare**
- **Pregătire pentru predare / Predare / Evaluare**

TIPUL ACTIVITATII	Joc
DURATA	Trei ore pentru întregul program. Fiecare modul necesită aproximativ 45 de minute.
AJUTOR DE PREDARE	Computer, conexiune la internet și jocul Minecraft.
REZUMAT	<p>Cele trei module ale programului Minecraft Education: Teacher Academy se concentrează pe utilizarea jocului Minecraft Education ca instrument de predare și învățare pentru a susține practici pedagogice solide în mediul de învățare. Modulele sunt prezentate în trei niveluri destinate utilizatorilor începători, intermediari și avansați. După finalizarea acestui traseu de învățare, veți deveni un profesor Minecraft certificat și veți primi insigna, precum și o invitație de a vă alătura comunității Minecraft Certified Teacher.</p> <p>Obiective de învățare</p> <p>Explicați modul în care Minecraft Education este o platformă gestionabilă bazată pe jocuri care permite profesorilor să testeze înțelegerea elevilor prin lecții, activități și provocări de creație.</p> <p>Descrieți cum să aplicați Minecraft Education în clasă prin participarea la simulări de lecții, explorarea jocului colaborativ și proiectarea propriului plan de lecție.</p>
PRACTICA DIDACTICĂ (PAS CU PAS)	<p>"Acest material ar putea fi folosit pentru a proiecta lecții bazate pe jocuri, pentru a evalua lecția și pentru a o aplica într-o metodologie de învățare mixtă.</p> <p>Profesorii cu acest material își vor îmbunătăți abilitățile de predare în crearea unui mediu de învățare imersiv creativ, colaborativ și de rezolvare a problemelor.</p> <p>Acest tip de lecție promovează interesul fetelor și al băieților pentru programare într-un design de lecție care include și genul.</p> <p>Cum să folosiți Minecraft pentru predarea programării elevilor de liceu</p> <p>Pentru a utiliza Minecraft pentru predarea programării, va trebui să participați la Minecraft Teacher Academy și, atunci când "absolviți", să începeți să predați programarea elevilor dvs. Veți dori să începeți prin a vă familiariza elevii cu Minecraft și cu elementele de bază ale programării în cadrul jocului. Puteți face acest lucru creând câteva programe simple și punându-i pe elevii dvs. să vă urmărească.</p> <p>Există multe concepte de programare care pot fi predate folosind Minecraft. Unele dintre aceste concepte includ: Variabile, Bucle, Condiționale și Funcții.</p> <p>Prin predarea acestor concepte în cadrul unui joc distractiv și captivant precum Minecraft, elevii, în special fetele, au mai multe șanse să rămână interesați și să rețină informațiile.</p> <p>Deoarece Minecraft este un joc atât de distractiv și captivant, elevii au mai multe șanse să rămână interesați și să rețină informațiile. În plus, deoarece Minecraft este un joc creativ, elevele fete își pot folosi imaginația pentru a-și crea propriile programe și pentru a rezolva probleme în cadrul jocului și pentru a depăși stereotipurile de gen referitoare la lipsa abilităților de programare ale fetelor.</p> <p>În concluzie, utilizarea Minecraft ca instrument pentru a le învăța pe fete cum să programeze poate fi o modalitate excelentă de a le face să fie interesate de domeniile STEM. Modul de joc distractiv și captivant al Minecraft poate ajuta la captarea atenției lor, introducând în același timp concepte de programare. Învățându-le pe fete cum să programeze cu ajutorul Minecraft, putem contribui la reducerea decalajului de gen în STEM și putem inspira următoarea generație de femei programatoare.</p>
SURSA	https://learn.microsoft.com/es-es/training/paths/minecraft-teacher-academy/