

FR (IO)

Apprendre en faisant. Idées de décoration de classe

- De base: Connaissance et compréhension.
- Sensibilisation.

TYPE D'ACTIVITÉ	Activité créative
DUREE	45 min à 2h (ou plus, dépend de l'idée choisie)
AIDE À L'ENSEIGNEMENT	1.Article; 2. Recherche de groupe 3. Ensuite, dépend des idées choisies.
RÉSUMÉ	Une activité amusante, artistique et créative pour apprendre, sensibiliser et changer l'environnement de la classe. En partageant et en faisant des recherches sur les idées, les étudiants auront la possibilité d'apprendre et, grâce à l'apprentissage par les pairs, partageront leurs conclusions et feront quelque chose par leurs propres mains pour sensibiliser à l'égalité des sexes dans STEAM.
PRATIQUE DE L'ENSEIGNEMENT (ÉTAPE PAR ÉTAPE)	<ol style="list-style-type: none"> 1.Consultez l'article pour quelques idées; 2.Demander aux étudiants de faire des recherches sur ce qu'est STEAM et les différents scientifiques (hommes et femmes) qui travaillent dans ces domaines; 3.Avec la classe, venez avec des idées de décoration de classe; 4.Préparer tout ce qui est nécessaire; 5.Faites-le et amusez-vous.
SOURCE	https://www.weareteachers.com/science-bulletin-boards/