

Professeur pour une journée

- Avancé: Synthèse et évaluation.
- Enseignement
- Matériel d'origine

TYPE D'ACTIVITÉ	Jeu de simulation
DURÉE	45 minutes
AIDE À L'ENSEIGNEMENT	Ordinateurs, tablettes ou smartphones. Connexion Internet.
RÉSUMÉ	Les élèves d'un lycée scientifique devront improviser les enseignants à des élèves plus jeunes qui doivent encore choisir quel lycée. L'objectif est d'expliquer pourquoi il est important de choisir des sujets STEAM.
PRATIQUE DE L'ENSEIGNEMENT (ÉTAPE PAR ÉTAPE)	• Les élèves seront engagés dans ce jeu de simulation dans lequel ils devront être enseignants et expliquer pourquoi ils ont choisi un lycée scientifique. • Quelle est l'importance des sujets STEAM, et pourquoi il y a des préjugés que les hommes font mieux parce que leur esprit est plus rapide que les femmes dans ces sujets. • Chaque étudiant doit trouver 4 raisons valables pour soutenir sa thèse. • L'enseignant aidera les élèves à rechercher ces motivations en utilisant le matériel déjà utilisé dans les ateliers précédents (par exemple vidéos, entretiens, etc.)
SOURCE	Power Point original créé par Orizzonti Cooperativa.