

Les 10 meilleurs scientifiques

- Intermédiaire: Application, Analyse
- Enseignement

- Matériel d'origine

TYPE D'ACTIVITÉ	Jeu
DURÉE	45 minutes
AIDE À L'ENSEIGNEMENT	Ordinateurs, tablettes ou smartphones. Connexion Internet.
RÉSUMÉ	Le but du jeu est de faire une classification des 10 meilleurs scientifiques et inventeurs de l'histoire. Il sera intéressant de voir comment les élèves décident de faire cette classification et comment ils commenteront le résultat obtenu.
PRATIQUE DE L'ENSEIGNEMENT (ÉTAPE PAR ÉTAPE)	• Divisez la classe en petits groupes de trois ou quatre étudiants. • Chaque groupe doit produire un classement des dix meilleurs scientifiques ou inventeurs de l'histoire. • Chaque groupe devra déterminer les critères avec lesquels effectuer la classification, quels paramètres sont utilisés. • Enfin, lorsque les classements sont terminés, analysez-les également du point de vue de la discrimination fondée sur le sexe. (Par exemple s'il y a plus d'hommes que de femmes et essayez de savoir pourquoi).
SOURCE	Power Point original créé par Orizzonti Cooperativa.