

Minecraft Éducation

- **Avancé: Synthèse et évaluation**
- **Préparation de l'enseignement/Enseignement/Évaluation**

TYPE D'ACTIVITÉ	Jeu
DUREE	Trois heures pour tout le programme. Chaque module nécessite 45 min environ.
AIDE À L'ENSEIGNEMENT	Ordinateur, connexion Internet et le jeu Minecraft.
RÉSUMÉ	Les trois modules de Minecraft Education: L'Académie des enseignants se concentre sur l'utilisation de Minecraft Education comme outil d'enseignement et d'apprentissage pour soutenir de solides pratiques pédagogiques dans l'environnement d'apprentissage. Les modules sont présentés en trois niveaux destinés aux utilisateurs débutants, intermédiaires et avancés.
PRATIQUE DE L'ENSEIGNEMENT (ÉTAPE PAR ÉTAPE)	<ul style="list-style-type: none"> • Assister à la Minecraft Teacher Academy pour apprendre à utiliser Minecraft pour enseigner la programmation. • Familiarisez les élèves avec Minecraft et les bases de la programmation dans le jeu. • Enseignez des concepts de programmation tels que les variables, les boucles, les conditions et les fonctions à l'aide de Minecraft. • Utilisez le gameplay amusant et engageant de Minecraft pour capter l'attention des élèves et les aider à conserver l'information. • Encouragez les filles à utiliser leur imagination pour créer leurs propres programmes et résoudre des problèmes dans le jeu. • Aider à combler l'écart entre les sexes dans les STIM en inspirant la prochaine génération de codeuses féminines.
SOURCE	https://learn.microsoft.com/es-es/training/paths/minecraft-teacher-académie/