

¡Los 10 mejores científicos y científicas!

Es (Orizz)

- Intermedio: Aplicación, Análisis
- Docencia
- Material original

TIPO DE ACTIVIDAD	Juego
DURACIÓN	45 minutos
RECURSO DOCENTE	Ordenadores, tabletas o teléfonos inteligentes. Conexión a internet.
RESUMEN	El objetivo del juego es hacer una clasificación de los 10 mejores científicos e inventores de la historia. Será interesante ver cómo los alumnos y alumnas deciden hacer esta clasificación y cómo comentarán el resultado obtenido
PRÁCTICA DOCENTE (PASO A PASO)	<ul style="list-style-type: none"> • Divida la clase en pequeños grupos de tres o cuatro alumnos y alumnas. • Cada grupo deberá elaborar una clasificación de los diez mejores científicos/as o inventores/as de la historia. • Cada grupo deberá decidir los criterios con los que realizar la clasificación, qué parámetros se utilizan. • Finalmente, cuando las clasificaciones estén completas, analícenlas también desde el punto de vista de la discriminación de género. (Por ejemplo, si hay más hombres que mujeres e intentar averiguar por qué).
FUENTE	Power Point original creado por Orizzonti Cooperativa.