

Edición educativa de Minecraft

- Avanzado: Síntesis y evaluación
- Docencia

TIPO DE ACTIVIDAD	Juego
DURACIÓN	Tres horas para todo el programa. Cada módulo requiere 45 min aproximadamente.
RECURSO DOCENTE	Ordenador, conexión a Internet y el juego Minecraft.
RESUMEN	Los tres módulos de Minecraft Education: Teacher Academy se centran en el uso de Minecraft Education como herramienta de enseñanza y aprendizaje para apoyar prácticas pedagógicas sólidas en el entorno de aprendizaje. Los módulos se presentan en tres niveles destinados a usuarios principiantes, intermedios y avanzados.
PRÁCTICA DOCENTE (PASO A PASO)	<ul style="list-style-type: none"> - Asiste a la Minecraft Teacher Academy para aprender a utilizar Minecraft para enseñar programación. - Familiarizar a los y las estudiantes con Minecraft y los fundamentos de la programación dentro del juego. - Enseñe conceptos de programación como variables, bucles, condicionales y funciones utilizando Minecraft. - Utilizar el juego divertido y atractivo de Minecraft para captar la atención de los y las estudiantes y ayudarles a retener la información. - Anime a las niñas a usar su imaginación para crear sus propios programas y resolver problemas dentro del juego. - Ayuda a cerrar la brecha de género en STEM inspirando a la próxima generación de mujeres programadoras.
FUENTE	https://learn.microsoft.com/es-es/training/paths/minecraft-teacher-academy/