

Chicas que codifican: Actividades de código en casa

- Intermedio: Aplicación, Análisis
- Docencia

| | |
|---------------------------------------|--|
| TIPO DE ACTIVIDAD | Página web |
| DURACIÓN | Variable (alrededor de 1 hora para toda la actividad, pero se puede hacer en etapas de unos 15 minutos cada una). |
| AYUDA PEDAGÓGICA | Ordenadores, tabletas o teléfonos inteligentes. Conexión a internet. |
| RESUMEN | <p>La página Código en casa muestra diferentes actividades que animan a las niñas a aprender habilidades de codificación con varios juegos de su elección. Este recurso permite a cualquiera que esté interesado o interesada en aprender a codificar acceder gratuitamente a las herramientas adecuadas. La misma página también fomenta la hermandad entre codificadoras jóvenes y veteranas e incluso cuenta con una plataforma para crear clubes de codificación para chicas de instituto. Cada documento de instrucciones para las actividades incluye también el perfil de una mujer importante en STEAM y a qué se dedica, para ayudar a inspirar a las jóvenes en sus propios caminos hacia el éxito.</p> |
| PRÁCTICA DOCENTE (PASO A PASO) | <p>-Crear un entorno de apoyo en el aula. Las niñas son más propensas a participar y asumir riesgos en una clase donde se sienten apoyadas y alentadas. Fomente la colaboración, haga hincapié en que los errores son una parte natural del proceso de aprendizaje y reconozca las fortalezas y habilidades únicas que cada estudiante aporta al aula.</p> <p>-Haga que la programación sea relevante y cercana. Mostrar cómo se puede utilizar la programación para resolver problemas del mundo real y marcar la diferencia en la vida de las personas. Destacar los diversos campos en los que la programación desempeña un papel fundamental, desde la sanidad hasta la justicia social.</p> <p>-Ofrecer oportunidades de aprendizaje práctico. Las niñas pueden sentirse más motivadas cuando pueden experimentar con la tecnología. Para ello, los profesores deberían permitirles formar parte de equipos sólo de chicas para fomentar su participación en actividades de programación.</p> |
| FUENTE | https://girlswhocode.com/programs/code-at-home |