

La rueda

ES (ESB)

- Avanzado: Síntesis y Evaluación
- Evaluación

- Material original

TIPO DE ACTIVIDAD	STEAM - Juego
DURACIÓN	2 períodos x 45 minutos o más
RECURSO DOCENTE	El Juego de la Rueda - aplicación ppt, ordenador, pizarra inteligente, proyector, papeles con 4 colores, bandas con 4 colores, rotafolio o pizarra, algunos otros materiales dependiendo de la elección del profesor de los retos utilizados en el juego PPT.
RESUMEN	La idea del juego de televisión de la BBC THE WHEEL se convirtió en un juego de evaluación de PowerPoint E-STEAM. El juego contiene algunos elementos de prueba relacionados con los conocimientos de las asignaturas S T E A M . Es un juego para repasar los conocimientos sobre mujeres y hombres famosos en STEAM. Es un juego divertido que los alumnos y alumnas disfrutarán jugando. El tema ya se ha enseñado y aprendido en clase. Los profesores y profesoras pueden cambiar el contenido de las diapositivas según las necesidades de sus alumnos y alumnas.
PRÁCTICA DOCENTE (PASO A PASO)	<p>Juego de presentación de PowerPoint - La Rueda</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Hay una rueda giratoria con los 4 colores y los nombres de los grupos. Para poner en marcha la ruleta, haga clic en el botón de giro del centro y la flecha girará rápidamente. Vuelve a hacer clic y la flecha se detendrá. El profesor o profesora hace girar la ruleta. A continuación, cada participante, respondiendo a una pregunta, hace girar la ruleta. 2. Hay 20 círculos con un número y un nombre del grupo. Los círculos están divididos en cuatro categorías representadas por cuatro colores (verde, amarillo, azul y rojo). Al hacer clic en uno de los círculos, se accede a la diapositiva vinculada con una pregunta, tarea o reto a realizar. <p>(Ej. La ruleta se detiene en rojo - ART. Un miembro con una banda roja del grupo ART responderá a la pregunta relacionada exactamente con el mismo color de círculo y nombre).</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. La respuesta correcta y completa de una pregunta aportará al grupo 3 puntos - máx. 12 puntos por grupo. Para responder a una pregunta, cada participante dispondrá de un tiempo máximo de 3 minutos. 3 minutos. <p>El grupo al que todos los participantes respondan correctamente y que termine en primer lugar en todas las preguntas del grupo de color será recompensado.</p>