

# MI FUTURA PROFESIÓN

ES (ESB)

- Intermedio: Aplicación, Análisis;
- Docencia
- Material original

<b>TIPO DE ACTIVIDAD</b>	Plan de clase, juego, ppt
<b>DURACIÓN</b>	Entre 4 o 5 períodos lo que significa cuatro, cinco clases. Todo depende del ritmo de los estudiantes en seguir los pasos.
<b>RECURSO DOCENTE</b>	Los RECURSO DOCENTES necesarios para estas actividades son papel, herramientas básicas de escritura, diccionarios por si necesitan ayuda, acceso a internet y hojas proporcionadas por el profesor.
<b>RESUMEN</b>	El plan de clase consta de dos partes, en la primera los alumnos y alumnas trabajan tres conceptos teóricos importantes y realizan algunas actividades, estas actividades ayudarán a los alumnos y alumnas a reflexionar sobre sí mismos y avanzar hacia el juego "Mi futura profesión" donde jugarán con sus talentos y habilidades. Un juego donde por grupos tendrán que descubrir la futura profesión de sus compañeros y compañeras a partir de pequeños discursos donde se cruzan habilidades y talentos que ocultan la realidad.
<b>PRÁCTICA DOCENTE (PASO A PASO)</b>	En el plan de clase hay diferentes escenarios de enseñanza, aunque el que predomina está relacionado con los juegos de aprendizaje, un juego en el que los alumnos y alumnas deben autorreflexionar sobre sus talentos y habilidades para elegir su futura profesión. Este juego será muy útil relacionado con el departamento de orientación y puede utilizarse en los años en los que los alumnos y alumnas deben hacer sus primeras elecciones de asignaturas en la escuela.
<b>FUENTE</b>	Todos los materiales son originales y creados para el plan de clase. Ambos PowerPoints proceden de materiales de repositorio de las clases de Ética y Moral realizadas por los profesores encargados de la asignatura.