

EN (IO)

Imparare facendo: Idee per arredare la classe

- Base: Conoscenza&Comprensione
- Consapevolezza

| | |
|--|--|
| TIPO DI ATTIVITÀ | Attività creativa |
| DURATA | da 45 minuti a 2 ore (o più, dipende dall'idea scelta) |
| AIUTO DIDATTICO | 1. Articolo; 2. Gruppo di ricerca 3. Poi, dipende dalle idee scelte. |
| RIEPILOGO | Un'attività divertente, artistica e creativa per imparare, aumentare la consapevolezza e cambiare l'ambiente della classe. Condividendo e ricercando idee, gli studenti avranno la possibilità di imparare e, grazie all'apprendimento assistito tra pari, condividere le loro scoperte e fare qualcosa con le loro proprie mani insieme per sensibilizzare sull'uguaglianza di genere nelle materie STEAM. |
| PRATICA D'INSEGNAMENTO (PASSO DOPO PASSO) | <ol style="list-style-type: none"> 1. Controlla l'articolo per alcune idee; 2. Chiedi agli studenti di fare ricerche su cosa siano le materie STEAM e sui diversi scienziati (uomini e donne) che lavorano in questi campi; 3. Insieme alla classe escogita idee per la decorazione di classe; 4. Prepara tutto ciò che è necessario; 5. Fallo e divertiti. |
| FONTE | https://www.weareteachers.com/science-bulletin-boards/ |