

EN (Orizz)

Insegnante per un giorno!

- Avanzato: Sintesi&Valutazione.
- Insegnamento
- Materiale originale

TIPO DI ATTIVITÀ	Gioco di simulazione
DURATA	45 minuti
AIUTO DIDATTICO	Computer, tablet o smartphone. Connessione Internet.
RIEPILOGO	Gli studenti di un liceo scientifico dovranno improvvisarsi insegnanti per gli studenti più giovani che devono ancora scegliere quale liceo fare. L'obiettivo è spiegare perché è importante scegliere le materie STEAM.
PRATICA D'INSEGNAMENTO (PASSO DOPO PASSO)	<ul style="list-style-type: none"> • Gli studenti saranno coinvolti in questo gioco di simulazione in cui dovranno essere insegnanti e spiegare perché hanno scelto un liceo scientifico. • Qual è l'importanza delle materie STEAM e perché c'è il pregiudizio che i maschi facciano meglio perché le loro menti sono più veloci delle femmine in queste materie. • Ogni studente deve trovare 4 motivi validi a sostegno della propria tesi. • L'insegnante aiuterà gli studenti nella ricerca di queste motivazioni utilizzando i materiali già utilizzati nei laboratori precedenti (es. video, interviste, ecc.)
FONTE	Power Point originale realizzato dalla Cooperativa Orizzonti.