

I migliori 10 scienziati!

EN (Orizz)

- Intermedio: Applicazione, Analisi
- Insegnamento
- MAteriale originale

TIPO DI ATTIVITÀ	Gioco
DURATA	45 minuti
AIUTO DIDATTICO	Computer, tablet o smartphone. Connessione Internet.
RIEPILOGO	Lo scopo del gioco è stilare una classifica dei 10 migliori scienziati e inventori della storia. Sarà interessante vedere come gli studenti decideranno di fare questa classificazione e come commenteranno il risultato ottenuto
PRATICA D'INSEGNAMENTO (PASSO DOPO PASSO)	<ul style="list-style-type: none"> • Dividete la classe in piccoli gruppi di tre o quattro studenti. • Ogni gruppo deve stilare una classifica dei dieci migliori scienziati o inventori della storia. • Ogni gruppo dovrà decidere i criteri con cui fare la classificazione, quali parametri utilizzare. • Infine, quando le classifiche sono complete, analizzatele anche dal punto di vista della discriminazione di genere. (Ad esempio se ci sono più maschi che femmine e provate a scoprire il perché).
FONTE	Power Point originale realizzato dalla Cooperativa Orizzonti.