

Edizione didattica di Minecraft

- **Avanzato: Sintesi&Valutazione**
- **Insegnamento**

TIPO DI ATTIVITÀ	Gioco
DURATA	Tre ore per l'intero programma. Ogni modulo richiede 45 min circa.
AIUTO DIDATTICO	Computer, connessione internet e il gioco Minecraft.
RIEPILOGO	I tre moduli di Minecraft Education: i Teacher Academy si concentrano sull'utilizzo di Minecraft Education come strumento di insegnamento e apprendimento per supportare forti pratiche pedagogiche nell'ambiente di apprendimento. I moduli sono presentati in tre livelli destinati a utenti principianti, intermedi e avanzati.
PRATICA D'INSEGNAMENTO (PASSO DOPO PASSO)	<ul style="list-style-type: none"> - Partecipate alla Minecraft Teacher Academy per imparare a usare Minecraft per insegnare la programmazione. - Fate familiarizzare gli studenti con Minecraft e le basi della programmazione all'interno del gioco. - Insegnate i concetti di programmazione come variabili, loop, condizionali e funzioni utilizzando Minecraft. - Usate il gameplay divertente e coinvolgente di Minecraft per catturare l'attenzione degli studenti e aiutarli a conservare le informazioni. - Incoraggiate le ragazze a usare la loro immaginazione per creare i propri programmi e risolvere i problemi all'interno del gioco. - Aiutate a colmare il divario di genere nelle materie STEM ispirando la prossima generazione di programmatrici donne.
FONTE	https://learn.microsoft.com/es-es/training/paths/minecraft-teacher-academy/