

EN (ESB)

StereoSciFi: combattere gli stereotipi con la fantascienza

- Avanzato: Sintesi&Valutazione
- Insegnamento

TIPO DI ATTIVITÀ	"Materiali didattici, workshop o anche al di fuori della scuola, come vacanze o attività di club".
DURATA	Massimo 45-50 minuti 2-3 sessioni di 45 min.
AIUTO DIDATTICO	<p>Descrivi qualsiasi strumento o struttura che possa aiutare ad insegnare con il materiale scelto (ad es. carta, educazione all'aria aperta, libro...)</p> <p>Sito web con materiali didattici: Libro attività 1 e 2, guida per l'insegnante. Potrebbero essere utilizzate diverse applicazioni come book creator, movie maker ecc.</p>
RIEPILOGO	<p>I materiali collegano la scienza a film o libri, come libri e film di fantascienza hard, che sono radicati nell'antropologia, nella sociologia, nella politica e nella psicologia, per attirare i giovani. È un modo diverso e dinamico di comprendere il mondo perché le storie hanno la capacità di creare nuovi significati e idee e di trasmettere messaggi.</p> <p>Le attività fornite nel pacchetto StereoSciFi sono facili da usare durante il curriculum pianificato (se applicabile), oppure possono essere utilizzate come attività extra all'interno della scuola, come laboratori, o anche al di fuori della scuola, come vacanze o attività di club.</p>
PRATICA D'INSEGNAMENTO (PASSO DOPO PASSO)	<p>Spiegare per quali attività può essere utilizzato Catalogo StereoSciFi, che presenta 12 libri e 12 film di fantascienza che possono essere utilizzati per elaborare gli stereotipi sociali Valigia Attività StereoSciFi, contenente minimo 3 attività per libro/film, da una selezione di 4 libri e 4 film inclusi nel Catalogo StereoSciFi Le attività devono essere svolte dagli studenti, sono di diverso tipo e richiedono diverse azioni da parte degli studenti Guida per l'insegnante di StereoSciFi, incluse indicazioni e suggerimenti per l'utilizzo del Catalogo StereoSciFi e Valigetta delle attività e suggerimenti per lavorare con studenti gli stereotipi e la discriminazione.</p>