

# INSEGNANTE PER UN GIORNO!

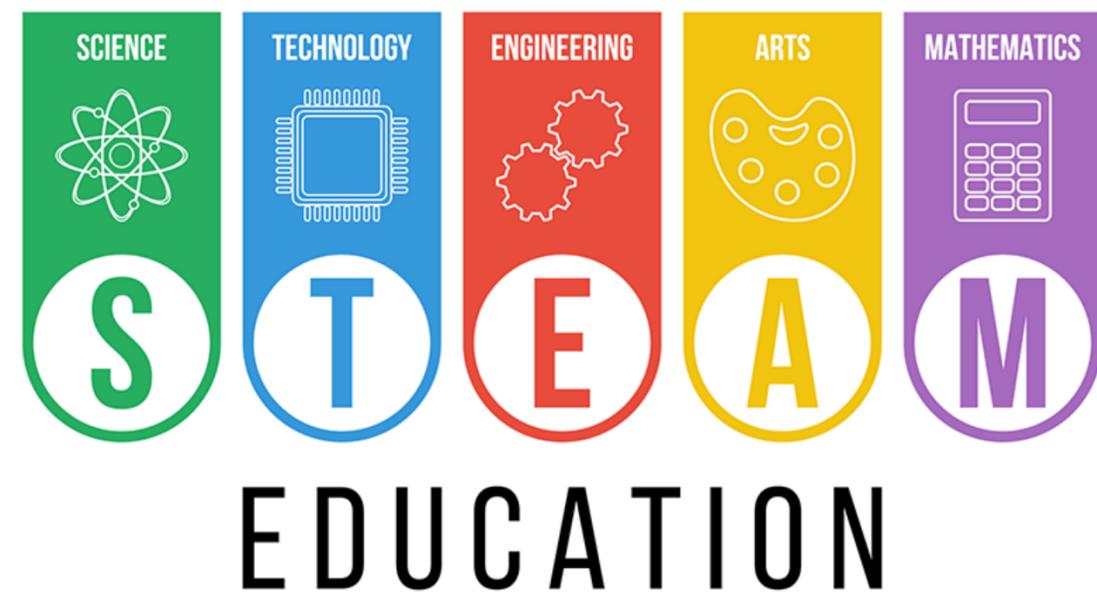
SEI UNO STUDENTE DI UN LICEO SCIENTIFICO.

LA TUA CLASSE È STATA INVITATA IN UNA CLASSE DI STUDENTI DI 13 ANNI CHE DEVONO ANCORA SCEGLIERE A CHE LICEO ANDARE.



# INSEGNANTE PER UN GIORNO!

IL TUO OBIETTIVO È SPIEGARE A TUTTI GLI STUDENTI PERCHÉ LE  
MATERIE STEAM SONO IMPORTANTI.



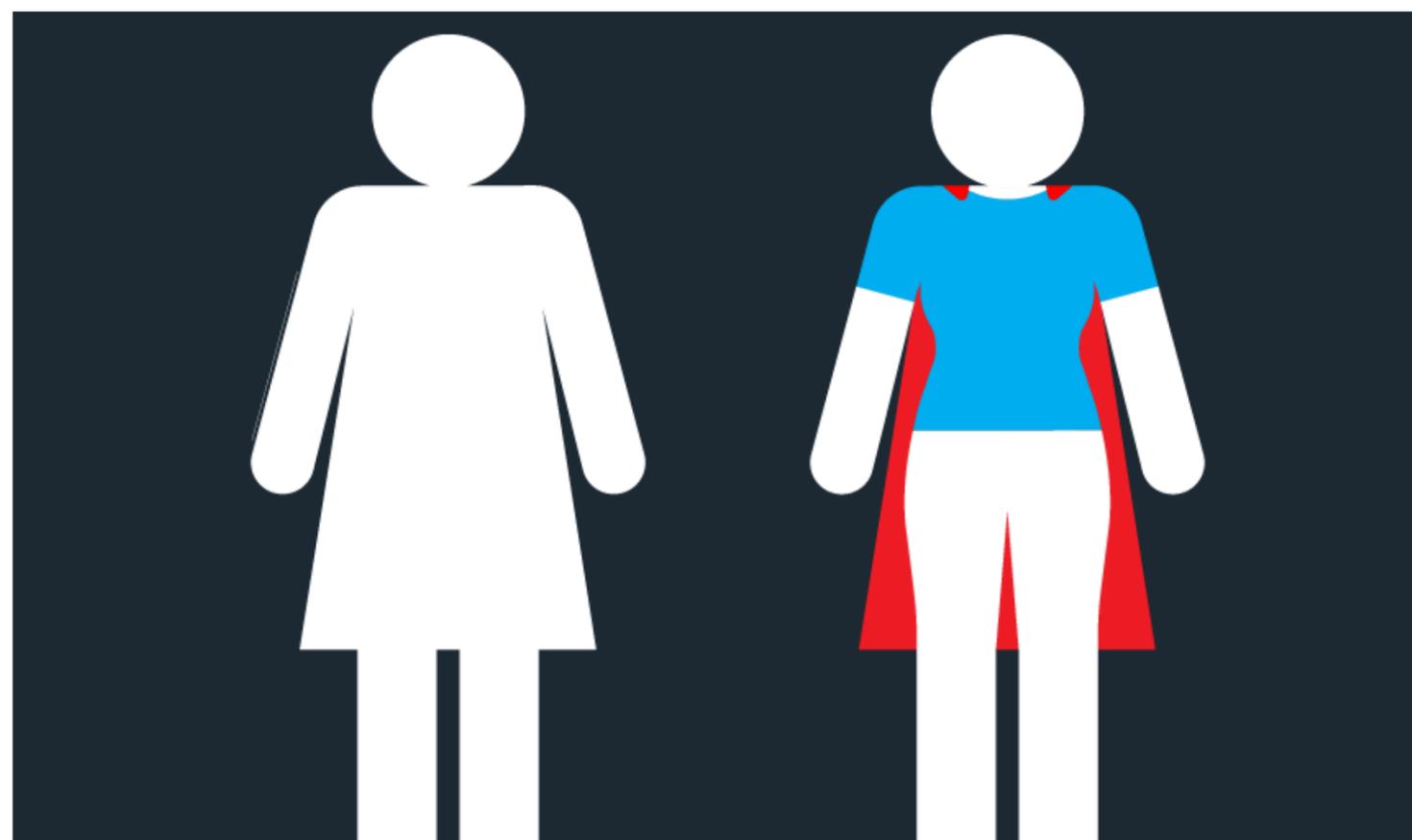
# INSEGNANTE PER UN GIORNO!

QUALI SONO I MOTIVI CHE TI HANNO MOTIVATO  
PERSONALMENTE CHE TI PORTANO A QUESTA TUA SCELTA



# INSEGNANTE PER UN GIORNO!

C'È UNO STEREOTIPO SUI RISULTATI DEI RAGAZZI NEGLI STEAM A CAUSA DELLA LORO MENTE VELOCE, MENTRE LE RAGAZZE DEVONO METTERE UN COSTANTE IMPEGNO E SFORZO



# INSEGNANTE PER UN GIORNO!

TROVA ALMENO 4 MOTIVI PER INCORAGGIARE GLI STUDENTI, IN PARTICOLARE LE RAGAZZE, A FARE UN CORSO STEAM EDUCATIONAL.



# INSEGNANTE PER UN GIORNO!

PORTA LORO GLI ESEMPI CHE TI VENGONO IN MENTE O IL  
RISULTATO DEI LABORATORI GIÀ SVOLTI IN CLASSE  
(ES. MOSTRA VIDEO, INTERVISTE, FILM)

